

Quercetti®



Guida al Gioco

## Fantacolor Labirinto

Due **ambienti da scoprire**, tante **combinazioni da riprodurre** e un'infinità di **insiemi da creare!** Sposta, avvicina, allontana, metti prima, dopo, sposta sotto, sopra ... **in un mondo double face!**

**Fantacolor Labirinto è un fantastico supporto alla pre-grafia** ma anche una divertente occasione per muovere i primi passi nel mondo delle operazioni elementari e dell'insiemistica.

**Aiuta a sviluppare vista, tatto e udito** scoprendo i colori primari e secondari, le dimensioni, le direzioni. **Avvicina alla fisica intuitiva** sperimentando gli effetti della gravità e andando alla ricerca di equilibri improbabili.



Per i più piccoli (2 anni) **una fonte inesauribile di stimoli** per familiarizzare con colori e sequenze, sviluppare la coordinazione psicomotoria. Per i più grandi (4-5 anni) è **una sfida** a riconoscere e riprodurre le sequenze, creare insiemi.

## A 2 anni

Si gioca a **Scopri cosa succede**. Basta inclinare e ruotare il Labirinto per mettere in movimento i chiodini, facendoli **Scivolare a cascata e Risuonare**. E se si mette in piedi si può giocare a **Sopra e Sotto**, a **Destra e Sinistra**, a **Davanti e Dietro**.



## A 4 anni

Si gioca a **Crea gli opposti**. Le due facce del gioco, con l'uso dei **colori primari** da un lato e dei **primari con i secondari** dall'altro, consentono di **creare ogni tipo di contrasto** tra sfondi e chiodini usando colori, quantità e posizioni...

## A 3 anni

Si gioca ad **Associa i Colori**. L'obiettivo è di associare i colori dei chiodini con quelli degli sfondi ... Ma si può anche giocare a **Muovi i Chiodini**, per andare alla scoperta di ogni percorso possibile (aumentando sempre più la velocità).

## A 5 anni

Si gioca a **Riproduci le sequenze** delle mappe incluse. Vince chi riesce a riprodurre nel minor tempo una delle mappe. Oppure, si può giocare a **Chi si Ricorda le Posizioni**: una manciata di secondi per memorizzare e poi, senza più guardare, vince chi le riproduce identiche.

## Abilità & Capacità

Giocare con Fantacolor Labirinto aiuta a sviluppare le abilità necessarie per gestire al meglio attività di **Pre-grafia** e muovere i primi passi nel mondo della **Pre-scrittura**.

A **livello Motorio**, stimola la coordinazione e supporta i processi di lateralizzazione motoria.

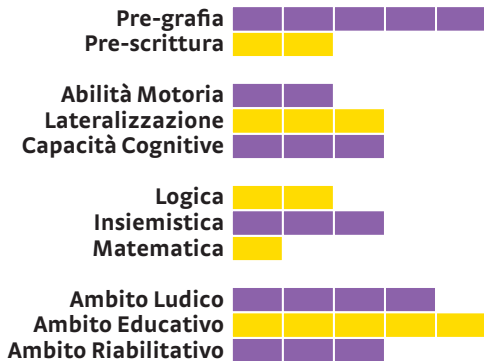
A **livello Cognitivo**, sollecita le capacità di **Correlare** (oggetti e mappe), **Raccontare** semplici storie, e **Ragionare** per risolvere primi quesiti.

In **ambito Rieducativo-Riabilitativo** può esser utilizzato sia in fase di **valutazione delle abilità-capacità residue** che per rendere più stimolanti le attività di **recupero e consolidamento funzionale**.



## Are di Conoscenza & Dimensioni

Fantacolor Labirinto stimola le prime **intuizioni di Logica**, offre la possibilità di sperimentare i primi rudimenti di **Insiemistica** e scoprire il piacere di inventare **piccole storie**.



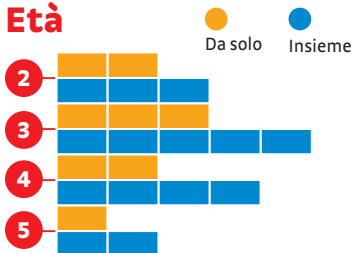
E' un **giocattolo** che può essere trasformato in uno **strumento didattico** e **riabilitativo** dalle molteplici potenzialità.



## Età & Compagni di Gioco

Ogni giocattolo offre mille opportunità di **apprendere** e **divertirsi** e ogni età può suggerire nuovi modi di giocare. Ma c'è un'altra variabile che può rendere un giocattolo un **indimenticabile passatempo** e un **formidabile strumento di apprendimento**: giocare con un grande che svela **trucchi e segreti**, che coinvolge in **fantastiche avventure** o propone **sfide impossibili**.

### Età



Testi e Modelli Descrittivi realizzati da  
**Apprendimenti & Linguaggi**  
[www.appeling.it](http://www.appeling.it)



Made in Italy © 2014  
Quercetti & C. S.p.A.  
Corso Vigevano, 25  
10152 Torino - Italy  
[www.quercetti.com](http://www.quercetti.com)



giocare intelligente.